**Sjabloon 5**

Developer Log

**B1-K2-W3**

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Rinze Kuizenga

Leerling nummer: Medegroepsgenoot

Datum: 13/12/24

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc182471795)

[Sprint 1 4](#_Toc182471796)

[Sprint 2 5](#_Toc182471797)

[Sprint 3 6](#_Toc182471798)

[Sprint 4 7](#_Toc182471799)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?**
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**
4. **Geleerde lessen.**
5. **Vragen en onduidelijkheden.**
6. **Feedback** **en** **waardering.**
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**
8. **Persoonlijk welzijn.**
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***A black screen with white text

   Description automatically generated* **A screenshot of a computer

   Description automatically generated  
   A screenshot of a computer

   Description automatically generated**
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***In sprint 1 hebben wij onze game concept kunnen bedenken, dus we hebben de gameplay, theme, etc bedacht. We hebben ook alle benodigde documenten kunnen maken, en zijn nu klaar om te beginnen aan Unity.*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Aan het begin van het project hebben we een kleine achterstand gehad vanwege medegroepsgenoten die weg moesten. Daarnaast waren sommige documenten voor ons onduidelijk, maar we hebben kunnen afmaken wat we wouden.*
4. **Geleerde lessen.***In mijn geval heb ik geleerd dat ik moet proberen meer overzicht te krijgen over wat iedereen vindt/wilt van de game. Ik zal voortaan proberen beter te visualiseren hoe ik wil dat de game moet zijn.*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***Er zijn momenteel geen onduidelijkheden.*
6. **Feedback** **en** **waardering.***Ik ben tot nu toe wel blij met het groepje, we zijn allemaal erg goede vrienden wat voor goede dingen / slechte dingen kan leiden. Productiviteit zullen we proberen goed op stelte te zetten in verband met onze connectie, maar omdat we elkaar zo goed kennen, ben ik erg trots op het idee dat we hebben.*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Ik vind dat we moeten proberen elkaar meer aan het werk moeten zetten, en goed moeten opletten dat iemand niet niks aan het doen is.*
8. **Persoonlijk welzijn.***Momenteel valt er nog niet veel over te stressen, alles is goed op tijd af. Ik ben erg trots op onze idee, en ik hoop dat ik het beeld dat ik in mijn hoofd heb over te game, ook oprecht waar kan maken, dat is mijn grootste doel.*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***De volgende sprint is een aantal weken verder, wij zijn van plan om alvast een kleine basis te maken in die periode, we gaan daaruit naar onze user stories kijken, en correct verder werken om de algemene gameplay loop af te krijgen.*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***…*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…